BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Aula merupakan pusat kegiatan mahasiswa. Aula sering digunakan untuk acara-acara Universitas seperti seminar, workshop, acara sosialisasi dari instansi luar kampus dan perkumpulan-perkumpulan non formal. Untuk menunjang kebutuhan akan pemakaian aula yang cukup bagi semua acara yang diadakan, maka perlunya manajemen informasi yang baik. Kebutuhan informasi aula Universitas Darussalam Gontor (UNIDA Gontor) bagi mahasiswa sangatlah penting. Dimana hampir pada semua lembaga yang dikelola mahasiswa selalu mengadakan acara setiap tahunnya. Oleh karena itu diperlukan manajemen informasi yang baik agar para mahasiswa tidak mendapatkan informasi yang salah sehingga mempengaruhi kesuksesan acara yang diadakan.

Saat ini yang menjadi kendala adalah informasi aula masih sulit untuk didapatkan baik dari segi profil aula, jadwal pemakaian aula, dan format surat. Hal tersebut dapat menjadi hambatan dalam mengadakan suatu acara. Untuk memperoleh informasi aula, mahasiswa masih menggunakan cara konvensional yaitu dengan mendatangi pengelola aula tersebut secara tatap muka untuk memperoleh informasi yang benar. Kendala yang kedua ialah, terkadang staf aula lupa menulis daftar peminjaman aula kemudian menerima surat permohonan peminjaman aula pada hari yang sama namun berbeda peminjam sehingga terjadi tumpang tindih acara yang membuat salah satu pihak harus bersedia mengalah dan mengganti jadwal di waktu atau di hari yang lain.

Oleh karena itu dibuatlah sebuah sistem informasi berbasis web yang mana dapat mempermudah dalam mendapatkan informasi aula yang diinginkan serta mempermudah pengelola aula dalam menyajikan dan mengelola informasi aula. Hal ini juga berlandaskan firman Allah SWT,

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا إِن جَاءَكُمْ فَاسِقٌ بِنبَا فِتَبَيُّنُوا أَن تُصِيبُوا قَوْماً بِجَهَالَةٍ فَتُصْبِحُوا عَلَى مَا فَعَلْتُمْ نَادِمِينَ

"Wahai orang-orang yang beriman! Jika seseorang yang fasik datang kepadamu membawa suatu berita, maka telitilah kebenarannya, agar kamu tidak mencelakakan suatu kaum karena kebodohan (kecerobohan), yang akhirnya kamu menyesali perbuatanmu itu." (Q.S. Al-Hujurat ayat 6)

Menurut sebagian besar ulama ayat ini turun menyangkut kasus al-Walid Ibn Uqbah Ibn Abi Mu'ith yang ditugaskan Nabi SAW menuju ke Bani al-Musthalaq untuk memungut zakat. Ketika anggota masyarakat yang dituju itu mendengar tentang kedatangan utusan Nabi SAW yakni al-Walid, mereka keluar dari perkampungan mereka untuk menyambutnya sambil membawa sedekah mereka, tetapi al-Walid menduga bahwa mereka akan menyerangnya. Karena itu, ia kembali sambil melaporkan kepada Rasul SAW bahwa Bani al-Musthalaq enggan membayar zakat dan bermaksud menyerang Nabi SAW (dalam riwayat lain dinyatakan bahwa mereka telah murtad). Rasul SAW marah dan mengutus Khalid Ibn Walid menyelidiki keadaan sebenarnya sambil berpesan agar tidak menyerang mereka sebelum duduk persoalan menjadi jelas. Khalid ra. mengutus seorang informannya menyelidiki perkampungan Bani al-Musthalaq yang ternyata masyarakat desa itu mengumandangkan adzan dan melaksanakan shalat berjamaah. Khalid kemudian mengunjungi mereka lalu menerima zakat yang telah mereka kumpulkan. Riwayat lain menyatakan bahwa justru mereka yang datang kepada Rasul SAW menyampaikan zakat sebelum Khalid Ibn al-Walid melangkah ke perkampungan mereka.¹

Dari pemaparan di atas, penulis akan mengangkat permasalahan ini ke dalam penelitian skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Peminjaman Aula Menggunakan Framework Laravel Berbasis Web (Kasus Di Universitas Darussalam Gontor)" yang diharapkan mampu menjadi

¹ M. Quraish Shihab, *Tafsir Al-Mishbah*, Vol. 12 edition (Jakarta: Lentera Hati, 2009).

solusi yang lebih baik dalam pengelolaan dan penyebaran informasi aula di Universitas Darussalam Gontor.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasakan pada latar belakang masalah yang telah diungkapkan sebelumnya, maka permasalahan pokok yang dibahas dalam tugas akhir ini adalah:

- Untuk mendapakan informasi aula mahasiswa harus datang ke kator pengelola aula dan menanyakan secara langsung informasi yang diinginkan
- 2. Sering terjadi peminjaman pada waktu yang sama oleh peminjam yang berbeda dan telah mendapat izin dari pengelola aula.

1.3. Batasan Masalah

Pembatasan masalah untuk Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1. Perancangan sistem informasi berbasis web dengan memanfaatkan *framework* laravel.
- 2. Sistem informasi ini merupakan layanan yang menyediakan informasi-informasi aula yang ada pada Universitas Darussalam Gontor.
- 3. Pada sistem informasi ini hanya membahas tentang peminjaman aula di Universitas Darussalam Gontor.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam pelaksanaan dan penulisan tugas akhir ini adalah membuat sebuah sistem informasi untuk membantu serta mempermudah dalam proses mendapatkan informasi seputar aula oleh pengguna, baik dari data peminjaman, dan data persediaan aula yang kosong.

1.5 Kegunaan Penelitian

Adapun beberapa manfaat yang diharapkan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis

Penulis dapat mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang telah didapat di bangku perkuliahan dalam merancang sistem informasi peminjaman aula, serta sebagai syarat memperoleh gelar sarjana komputer.

- 2. Bagi Para Penanggung Jawab Aula di Universitas Darussalam Gontor
 - a. Sebagai media informasi, sehingga mahasiswa dapat mengetahui jadwal aula yang sudah dipinjam atau belum, serta memberi informasi aula yang tepat bagi para mahasiswa.
 - b. Mempermudah pihak penanggung jawab aula dalam mengelola data peminjaman.
- 3. Bagi Universitas Darussalam Gontor

Sebagai salah satu bahan referensi untuk Universitas Darussalam Gontor dalam pengembangan sistem informasi yang terkomputerisasi.

1.6. Sistematika Pembahasan

BAB I PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Tujuan Penelitian
- 1.4 Manfaat penelitian
- 1.5 Batasan Masalah
- 1.6 Sistematika Pembahasan

BAB II KAJIAN TEORI

- 2.1 Penelitian Terdahulu
 - 2.1.1. Muhammad Luthfan Syakur (2014)

- 2.1.2. Ni Nyoman Utami Januhari (2015)
- 2.1.3. Ilham Khasbi, Fajar Nugraha, dan Syafiul Muzid (2016)
- 2.1.4. Yulrio Brianorman, Barry Ceasar Octariadi (2017)
- 2.1.5. I Gusti Ngurah Wikranta Arsa (2017)
- 2.2 Kajian Teori
 - 2.2.1 Sistem
 - 2.2.2 Informasi
 - 2.2.3 Sistem Informasi
 - 2.2.4 Laravel
 - 2.2.5 Aula Universitas Darussalam Gontor

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

- 3.1 Waktu dan Tempat Penelitian
 - 3.1.1 Waktu
 - 3.1.2 Tempat Penelitian
- 3.2 Analisis Kebutuhan
 - 3.2.1 Alat Penelitian
 - 3.2.2 Kebutuhan Data
- 3.3 Perancangan Sistem
 - 3.3.1 Tahapan SDLC (Systems Development Life Cycle) Model Waterfall
 - 3.3.2 Use Case Diagram
 - 3.3.3 Activity Diagram
 - 3.3.4 Sequence Diagram
 - 3.3.5 Perancangan Basis data

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

- 4.1 Hasil
 - 4.1.1 Halaman Frontend
 - 4.1.2 Halaman Login
 - 4.1.3 Halaman Utama Admin (Dashboard)
 - 4.1.4 Halaman Menu Peminjaman
 - 4.1.5 Halaman Menu Aula

- 4.1.6 Halaman Menu Pesan
- 4.1.7 Halaman Menu Petugas
- 4.2 Uji coba
 - 4.2.1 Metode Pengujian Black Box
 - 4.2.2 Uji Coba Dari Para Pengguna
- 4.3 Pembahasan
 - 4.3.1 Hasil Pengembangan Sistem
 - 4.3.2 Hasil Uji coba

BAB V. PENUTUP

- 5.1 Kesimpulan
- 5.2 Saran

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN