

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika Pembahasan	5
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA	6
2.1. Penelitian Terdahulu	6
2.1.1. Faisal Reza Pradhana, Jumhurul Umami, Raka Umri (2022).....	6
2.1.2. Viona Sapulette (2023)	6
2.1.3. Faisal Reza Pradhana, Aziz Musthafa, Firmana Putra (2023)	7
2.1.4. Faisal Reza Pradhana, Dihin Muriyatmoko, Rajendra Nadhif Firjatullah (2023)	8
2.1.5. Elis Afriyani, Otong Syaeful Bachri, Nur Ariesanto Ramdhan (2023).....	9
2.2. Landasan Teori.....	12
2.2.1. Buku Iqro'	12
2.2.2. Augmented Reality	12
2.2.3. Android.....	13
2.2.4. Unity	14
2.2.5. Vuforia.....	14
2.2.6. Blender.....	15
2.2.7. System Development Life Cycle (SDLC)	15
2.2.8. Media Pembelajaran.....	15
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	16
3.1. Waktu dan Tempat	16
3.1.1. Waktu Penelitian.....	16
3.1.2. Tempat Penelitian	16

3.2.	Bahan dan Alat Penelitian	16
3.2.1.	Perangkat Keras	16
3.2.2.	Perangkat Lunak	17
3.3.	Jenis Penelitian.....	18
3.4.	Analisis Kebutuhan	18
3.5.	Desain Sistem dan Software	19
3.5.1.	Use Case Diagram.....	19
3.5.2.	Flowchart	20
3.6.	Pengembangan Sistem.....	20
3.7.	Sistem Testing.....	25
3.7.1.	<i>Blackbox</i> Testing.....	25
3.7.2.	<i>Compability</i> Test.....	25
3.7.3.	Uji Coba Ahli Materi	26
3.7.4.	Uji Ahli Media	26
3.7.5.	Uji Pengguna	27
3.7.6.	Kriteria Penilaian	28
3.8.	Maintenance	28
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		29
4.1.	Hasil Aplikasi.....	29
4.2.	Hasil Uji Coba.....	33
4.2.1.	Hasil Uji Black Box	33
4.2.2.	Hasil Uji Compability	34
4.2.3.	Hasil Uji Materi Pembelajaran	35
4.2.4.	Hasil Uji Media.....	36
4.2.5.	Hasil Uji Pengguna	37
4.3.	Maintenance	38
4.4.	Pembahasan.....	38
BAB 5 PENUTUP.....		40
5.1.	Kesimpulan	40
5.2.	Saran	40
DAFTAR PUSTAKA.....		42
LAMPIRAN.....		44
Lampiran Kuisioer Ahli Materi Pembelajaran		47
Lampiran Kuisisioner Pengguna		48